

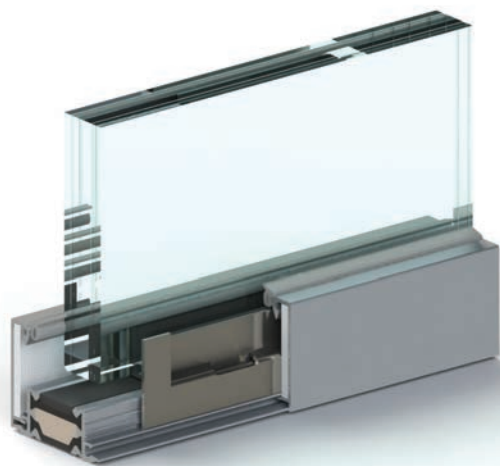


System ścian szklanych

GSW Office FR

Cechy systemu

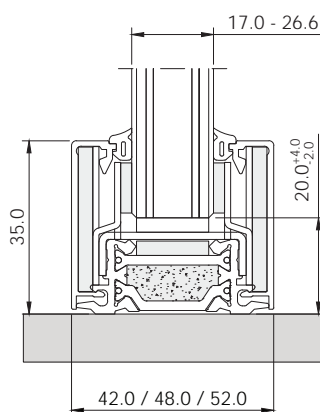
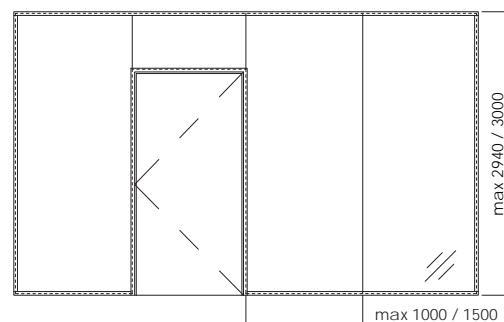
- Wysokość profili 35 mm zapewnia nie tylko lekkość i estetykę, ale również pełną spójność ze wszystkimi pozostałymi produktami rodziny GSW Office
- odporność ogniowa w zależności od zastosowanego szklenia: EI15, EI30, lub EI60, pozwala na właściwy dobór parametrów ścian do wymogów projektu inwestycji
- innowacyjny system montażu - stalowe elementy mocujące szkło nie wymagają przykręcania i stanowią jednocześnie uchwyty do mocowania profili osłon
- system z oznakowaniem CE na podstawie Europejskiej Oceny Technicznej wydanej przez Instytut Techniki Budowlanej po przeprowadzonych badaniach odporności ogniowej, wytrzymałościowych i akustycznych
- wiele możliwości wykończeń - profile aluminiowe dostępne w szerokiej palecie barw powłoki anodowej lub lakierniczej z możliwością doboru odpowiedniego koloru uszczelek



Specyfikacja

Kategoria użytkowania	IV
Kategoria pomieszczeń	A, B, C, D, E
Rodzaj szkła	Contraflam Structure 30 / 30 Lite, Pyrobel 16 VL, 25 VL
Wysokość max (mm)	3000*
Izolacja akustyczna	R_W 38÷42 dB / R_{A1} 36÷41 dB
Odporność ogniowa	EI 15 / EI 30 / EI 60
Materiał wykończenia	Aluminium anoda / Aluminium RAL
Dokument odniesienia	ETA-18/1097

* w zależności od zastosowanego szkła



Odporność ogniowa

Szkło	Klasa odporności ogniowej
Contraflam Structure Lite 30	EI 15 / EW 30
Contraflam Structure 30	EI 30 / EW 30
Pyrobel 16 VL	EI 30 / EW 30
Pyrobel 25 VL	EI 60 / EW 60

Izolacyjność akustyczna

Szkło	R_W [dB]	C [dB]	R_{A1} [dB]
Contraflam Structure Lite 30	38	-2	36
Pyrobel 16 VL	38	-1	37
Contraflam Structure 30	40	-2	38
Contraflam Structure Silence 30	42	-1	41

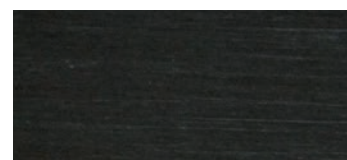
Materiał i wykończenie



Alu E2/C-0 srebrna anoda



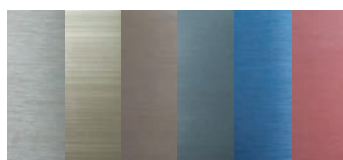
Alu E2/inox anoda poler.



Alu E2/C-35 czarna anoda



Alu E2/C-31 anoda imit. stali



Alu anoda specjalna



Alu RAL

E2 - powierzchnia szczotkowana / obróbka wstępna wg DIN 17611
C-0, C-31, C-35 - kolorystyka powłoki anodowej wg wytycznych EURAS